

セガ ジョイジョイテレフォン



テレビゲームの最新ソフト情報を、
キミだけにお知らせします。
今すぐ、ダイヤルしちゃお!

さっぽろ
札幌
とうきょう
東京
おおさか
大阪
ふくおか
福岡

011-832-2733

03-236-2999

06-333-8181

092-521-8181

※電話番号は、よく確かめて、正しく回してね。

株式
会社

セガ・エンタープライゼス

本社 〒144 東京都大田区羽田1-2-12

電話03(743)7435(代表)

お問い合わせ：本社消費者サービス係

電話03(742)7068(直通)

MARK III / MASTER SYSTEM 共用 GOLD CARTRIDGE

麻雀戦国時代 ゲームの遊び方 1人用



目次

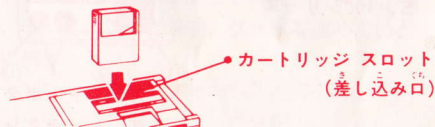
ゲームを始める前に読んでおこう	1
操作方法	2
遊び方	
麻雀戦国時代ルール	4
ゲームの目的／対局形式／	
スタートのしかた	5
四人打麻雀の遊び方	6
ルール設定	7
ポーズボタン	8
ポン、チー、カン、リーチ、ロンのしかた	9
二人打麻雀の遊び方	10
麻雀戦国時代あがり役一覧	12
参加者プロフィール	22
必勝のための秘アドバイス	24
セガ ゴールド カートリッジからのお願い	25

ゲームを始める前に読んでおこう

セガ ゴールド カートリッジは、コンピュータテレビ
ゲーム SEGA MARK III専用です。

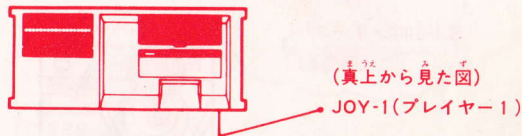
セガ ゴールド カートリッジの使い方

- ① 電源スイッチをOFFしておく。
- ② 次に、カートリッジを差し込む。



- ③ 電源スイッチをON。テレビ画面に何も映らないときは、②の差し込みを確認しよう。
- ④ プレイ後は、必ず電源スイッチをOFFにしてからカートリッジを抜き、ケースに入れて大切に保管しよう。

ジョイスティックの取り付け位置

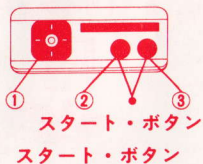


上のJOY-1にジョイスティックを差し込もう。

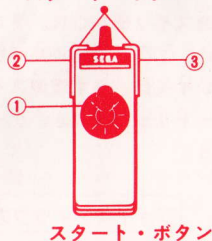
操作方法

このゲームは、ジョイスティック (SJ-150シリーズ、SJ-200、SJ-300シリーズ) で遊ぶものです。キーボード (SK-1100) をつないでいるキミは、プレイする前にキーボードをMARKⅢから取りはずしてください。

SJ-150シリーズ



SJ-200

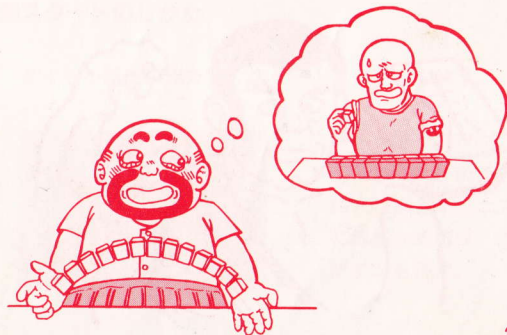


SJ-300シリーズ
(別売)



- ① MENU画面やゲーム画面中に出てくる矢印 (▶) を動かす。
- ② ゲーム中にボン、カン、チー、ロン、リーチしたいときに押す。
- ③ 牌をツモるとき、ステるときに押す。また、ボン、チー、カンなどせず、ゲームを進めたいときに押す。

ボン、チー、カン、ロンのときのくわしい操作方法は、9 ページを見てね。



遊び方

■麻雀戦国時代ルール

○リーチ、ウラドラ、カンドラあり。

ドラは表示牌の次牌。
ひくいばん じばい

○ノーテン親流れ。ただし、オーラスの親は流れない。

(形式テンパイあり)

○25,000点持ちの30,000点返し。

○役満は4倍満、ダブル、トリプルもあり。

○二人、三人の同時アガりは、上家の頭ハネとなる。
かみちん

○フリテンリーチあり。リーチ後のアガリ牌見送りは、
ツモアガリのみ可能。

○四開槓、四人リーチは流局。四風子連打、九種九牌
スーカイカン りゆうきょく スーパー シレンダ きゅうしゅくきゅうはい
倒牌はなし。
たうはい



■ゲームの目的

世界中から集まった8人の強豪たちと四人打麻雀、二人打麻雀で対局しよう！

■対局形式

○四人打麻雀のときは、半荘終了後、継続するか、終了するかを選ぶ。継続する場合は、合計半荘4回で終了。

○二人打麻雀（VS）のときは、2回ずつ親になった後、継続するか、終了するかを選ぶ。継続する場合は、合計4回戦で終了。

○二人打麻雀（勝ち抜き戦）のときは、負けるか、順位が決まった時点でゲームオーバー。

■スタートのしかた

タイトル画面が出たら、スタート・ボタンを押す。



- ①でMENU画面の四人打麻雀か、二人打麻雀かを選び、③ボタンを押す。

■四人打麻雀の遊び方

四人打麻雀

▶ 初級者
中級者
上級者

ルール設定

▶ 食断ム	有無
一発	有無
横ウラドラ	有無
ノーテン罰符	有無
二翻しぱり	有無
八連荘	有無
西入	有無
ヤキトリ	有無

- ①で▶を上下に動かし、ゲームのレベルを決め、③ボタンを押す。

- ①で▶を上下させ、左右で有無を選ぶ。
- すべての項目を選んだら、③ボタンを押す。
(ルール内容の詳しい説明は、7ページを見てね。)

- ①で好きな対戦相手を3人選び、③ボタンを押す。
(くわしくは、22ページを見てね。)



■ルール設定

食断ム (クイタン)

ポン、チーをしてもタンヤオ役であがれる。

一発 (イッパツ)

リーチ後、一巡目でロンすると1翻加算される。

横ウラドラ (カンウラ)

カンしたときのウラドラも1翻となる。

ノーテン罰符 (ノーテンバツプ)

流局のときテンパイしていないと、テンパイしている人に罰則点数を払う。

ノーテン1人	3,000点
ノーテン2人	1,500点ずつ
ノーテン3人	1,000点ずつ

二翻しぱり (リャンハンシバリ)

流局または親があがり続けて、5本場になったときから、二翻以上の手でないとあがれなくなる。

八連荘 (バーレンチャン)

親が続けて0本場から8回あがり続けると、役マンになる。

(次のページへ続く)

西入（シャーニュー）

半荘終了後、各自の持ち点が30,000点未満のときは西入する。

ヤキトリ

半荘終了時に一度もあがっていない場合、15,000点を場に払い、あがった人で等分してもらえる。

■ボン、チー、カン、リーチ、ロンのしかた

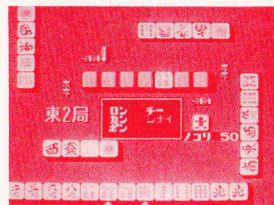
ゲーム中に②ボタンを押すと、画面中にコマンドが表示される。

▶ ロン シナイ
ボン
カン
リーチ

- ①で▶を動かし、必要な項目を選び、②ボタンを押す。

■ポーズボタン（四人打）

1. 四人打麻雀で、プレイヤーがツモの順番の時にポーズボタンを押すと、四者の点棒状態が画面中央に表示される。
2. この時ジョイスティックレバーで自由に画面をスクロールでき、対局相手の副露（ボン・チー・ミンカン）状況を確認できる。また、プレイヤーがリーチをしている場合には、対局相手の手牌は、すべてオープンされるので、それを見ることもできるよ。
3. 再度ポーズボタンを押せばゲームが再開する。



- カン、あるいはチーなど何通りか組み合わせが可能な場合は、配牌の下に▲が表示され、自動的に移動する。
- 望みの場所に▲が移動したら、③ボタンを押す。

■二人打麻雀の遊び方

二人打麻雀

▶勝ち抜き戦 半荘勝負
VS

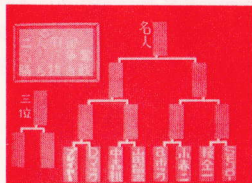
- ①で▶を上下させ、好きな方を選び、③ボタンを押す。

◆勝ち抜き戦を選んだとき

ルール設定

▶食断ム 有無
一発 有無
横ウラドラ 有無
ノーテン罰符 有無
二翻しばり 有無
八連荘 有無

- 8人によるトーナメント戦。
- ルールの設定方法は、四人打麻雀のときと同じ。(くわしくは、7ページを見よう。)



- トーナメント表が出て、一回戦の対戦相手が表示される。

◆VSを選んだとき

二人打麻雀

▶初級者
中級者
上級者

- ①で▶を上下させ、ゲームのレベルを決め、③ボタンを押す。

ルール設定

▶食断ム 有無
一発 有無
横ウラドラ 有無
ノーテン罰符 有無
二翻しばり 有無
八連荘 有無
西入 有無

- ルールの設定方法は、四人打麻雀のときと同じ。(くわしくは、7ページを見よう。)

二人麻雀 対戦者リスト



- ①で好きな対戦相手を選び、③ボタンを押す。
- くわしくは、22ページを見よう。

麻雀戦国時代あがり役一覧

()内は画面表示の名称

■ 1 翻役

○三元牌（ヤクハイ）



白・発・中のいずれかを刻子または槓子にしてあがる役。その他はどんな組み合わせでもよい。

チョウソフオンハイ メンフオンハイ
 ○ 莊風牌、門風牌 (ヤクハイ)



ヨリツポンバイ フロンバイ メンフロンバイ フロンバイ コー ツ
 莊風牌(場の風牌)または門風牌(自分の風牌)を刻子
 カン ツ
 または槓子にしてあがる役。その他はどんな組み合わせでもよい。

メンゼンチンツモ
○門前清自模（ツモ）



副露（ポン・チー・ミンカン）なしで、ツモアがりすること。どんな組み合わせでもよい。

○^{ピンフ}平和（ピンフ）



フルロ じゃんと なして雀頭と 4 つの シュツ 順子の組み合わせであるが役。
 副露な、テンパイ形が シャンメン 両面のかたちになっていて、雀頭 じゃんと
 が符のつかないもの (三 サン 元牌・莊風牌・門風牌は不可)
 であることを必要とする。

○断么丸（タンヤオ）



二から八までの^{シュウバイ}数牌のみの組み合わせであがる役。

イイペイコウ
〇一盃口 (イーペーコー)



副露なしで同種類の同一順子を2組そろえてあがる役。
 その他はどんな組み合わせでもよい。

ハイテイラオユエ
○海底摸月（ハイテイ）

海底牌をツモってあがったときにつく役。手牌はどんな組み合わせでもよい。

○河底撈魚 (ハイテイ)

ハイ テイ バイ
海底牌をツモった人の捨て牌であがる役。

リンシャンカイホウ
○嶺上開花（リンシャン）

カンによって補充される嶺上牌でツモあがりした時に
つく役。手牌はどんな組み合わせでもよい。

チャンカン
○槍槓（チャンカン）

他家が加槓（ポンしている牌と同じ牌をポンに加えて
カンすること）しようとした牌であがる役。手牌はど
んな組み合わせでもよい。

リーチ
○立直（リーチ）

副露なしでテンパイした時にテンパイしたことを公表
し、以後手牌を変えないことをリーチという。リーチ
をするとリーチ料として1000点を場に供託しなければ
ならない。リーチをしてあがると1翻役となる。

■2翻役

イーイツウ
○一気通貫（イツウ）



同種類の数牌で一から九まで連続してそろえてあがる
役。その他はどんな組み合わせでもよい。副露すると
1翻役となる。

サンショク
○三色同順（サンショク）



万子・筒子・索子の3種類で同じ組み合わせの順子を
そろえてあがる役。その他はどんな組み合わせでもよ
い。副露すると1翻役となる。

チャンタ
○全帯么（チャンタ）



雀頭と面子のすべてに字牌または老頭牌（数牌の一と
九）が含まれたあがり。副露すると1翻役となる。

サンアンコー
○三暗刻（サンアンコー）



暗刻 暗刻 暗刻

三組の暗刻または暗槓をそろえてあがる役。その他は
どんな組み合わせでもよい。

トイトイ
○対々和（トイトイ）



雀頭と4組の刻子または槓子だけであがる役。

サンショクドウポン
○三色同刻（サンショクドウポン）



じゃんとう メン ツ ロートーハイ
雀頭と面子のすべてに老頭牌が含まれたあがり。副露
すると2翻役となる。

リャンペイコウ
○二盃口（リャンペーコー）



フーロ イーペーコー
副露なしで二盃口の形を2種類そろえてあがる役。

■6翻役

チンイツ
○清一色（チンイツ）



シヨウバイ
同種類の数牌だけの組み合わせであがる役。副露する
と5翻役となる。

■役満貫（ヤクマン）

ダイサンゲン
○大三元（ダイサンゲン）



白・発・中を3組とも刻子または槓子にしてあがる役。
その他はどんな組み合わせでもよい。

スーアンコウ
○四暗刻（スーアンコー）



暗刻 暗刻 暗刻 暗刻

アンコー アンカン
4組の暗刻または暗槓をそろえてあがる役。

コクシムソウ
○国士无双（コクシムソウ）



ツーバイ ロートーハイ バイ
字牌と老頭牌を1牌ずつそろえ、いずれか1つを雀頭
としたあがり。

ツイーソー
○字一色（ツイーソー）



じゃんとう メン ツ ツーバイ
雀頭と面子のすべてが字牌だけで構成されたあがり。

チンロートー
○清老頭（チンロートー）



じゃんとう メン ツ ロートーハイ
雀頭と面子のすべてが老頭牌だけで構成されたあがり。

リュウイーソー
○緑一色（リュウイーソー）



じゃんとう メン ツ
雀頭と面子のすべてが、
の6種類のうちで構成されたあがり。

ショウスイシ
○小四喜 (ショウスーシー)



フインバイ
風牌のうち3種類を刻子または槓子にして残りの1種
を雀頭にしたあがり。
ジヤン
頭は雀頭にしたあがり。

ダイスーシー
○大四喜 (ダイスーシー)



フインバイ
風牌を4種類すべて刻子または槓子にしたあがり。雀
頭はどんなものでもよい。
ジヤン

チュウレンポーター
○九連宝燈 (チュウレンポーター)



1種類の数牌で、一と九の刻子に、二から八までを1
牌ずつそろえ、さらに一から九までのいずれかを1牌
加えた形であがる役。図は万子の九連宝燈であるが、
筒子でも索子でもよい。
ジヤン

ダイシャリン
○大車輪 (ダイシャリン)



筒子の2から8までを使った七対子。
ジヤン

スーレンコー
○四連刻 (スーレンコー)



同種類の連続した4組の刻子をそろえてあがる役。雀
頭はどんなものでもよい。
ジヤン

スーカンツ
○四槓子 (スーカンツ)



カン カン カン カン
槓子を4組そろえてあがる役。明槓でも暗槓でもよい。
ジヤン

テンホー
○天和 (テンホー)

親が配牌であがっている時につく役。どんな組み合わせ
でもよい。

チーホー
○地和 (チーホー)

子が第1ツモであがったときにつく役。ただし、第1
ツモをする前にポン、チー、カンがあった場合は成立
しない。

レンホー
○人和 (レンホー)

ボン、チー、カンのない開局一巡目に出あがりしたと
きにつく役。どんな組み合わせでもよい。

参加者プロフィール



小春二

(ショウ・シュラン)

横浜出身。年齢？歳。麻雀のやりすぎにより、今は幽霊として存在している。得意技は、早打ち、早リーチ。

中大人

(チュン・タイシン)

ホンコン出身。年齢52歳。顔に似合わずクールな雀士で、大三元が得意。お金こそ生きがいと考えている。



山田留吉

(ヤマダ・トメキチ)

関西方面の出身と思われる。年齢50歳。ポン、チー、カンとやたらに泣く。別名泣きのトメ。



桜金一

(サクラ・キンイチ)

東京は深川生れ。年齢40歳。ダマテンこそ麻雀の神髄だと思いつけている。趣味は、トリモノごっこ。



D・マック

(ドンブリ・マック)

アメリカ出身。年齢35歳。ベトナムにて麻雀を覚えた変わり種。ニコニコを得意とし、セオリー通りに打つ。

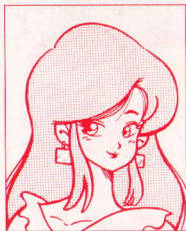


α・ボック

(アルファ・ボック)

M75星雲出身。年齢135歳。地球に取り残される。今はスタントマンをしている。ほとんどシロート麻雀。





S・モンロー

(ソフィア・モンロー)

アメリカから観光旅行で来日したが、ある事情で帰国できない。年齢25歳。ヤスアガリが得意。

中森桃子

(ナカモリ・モモコ)

東京出身の現役女子大生。パブでバイトに励んでいる。得意技は、トイトイとブリッコ麻雀で油断させること。



必勝のための秘アドバイス

- 早く上達するためには、何よりも場数を踏むこと。8人の対戦者と積極的にプレイしよう。
- 大きな役を狙いすぎるとあがれなくなる。配牌をよく見て早くあがれる手を見つけよう。

セガ ゴールド カートリッジからのお願い

セガ ゴールド カートリッジは、ホームテレビゲーム SEGA MARKⅢ専用です。

—— 正しくお使いいただくために ——



- ぬらしたときは、完全に乾かしてから使しましょう。
- 汚れたら、石けん液で湿らせた柔らかい布で軽くふいてください。
- 使用後は、ケースに入れてください。

長時間にわたりゲームをするのはやめましょう。

また、長時間ゲームをするときは、1時間ごとに10分～20分の休憩をしましょう。